# Компьютер график төслийн ажил

Э.Рэнцэндондог

А.Хүдэрчулуун

М.Солонго

ХШУИС, МКУТ-ийн оюутан, 20b1num0054@stud.num.edu.mn

ХШУИС, МКУТ-ийн оюутан, 20b1num0739@stud.num.edu.mn

ХШУИС, МКУТ-ийн оюутан, 20b1num2104@stud.num.edu.mn

# 1. Багийн гишүүдийн дэвшүүлсэн тоглоомууд

* Марио (2D game)
* Эрдэнэсийн хайгуулч (2D game)
* Topdown (2D game)
* Snake (2D game)
* Stick man (2D game)
* 3D animation
* Spaceship (2D game)

# 2. ЗОРИЛГО

Компьютер график хичээлийн хүрээнд сурсан мэдлэгээ ашиглан багаар ажиллан төслийн ажлаар 2D тоглоом хийхийн тулд дараах зорилтыг тавьж ажиллах. Үүнд:

1. Тоглоомын санааг бодож олох
2. Загварчлах
3. Хүссэн зургаа texture ашиглан оруулах
4. 2D анимейшний талаар судлах
5. Шаардлагатай функцуудийг тодорхойлох